

Création d'un matériau coloré



Onglet **Material** (cliquer sur + **New** pour créer un **nouveau** matériau)

Diffuse

Couleur du matériau

Specular

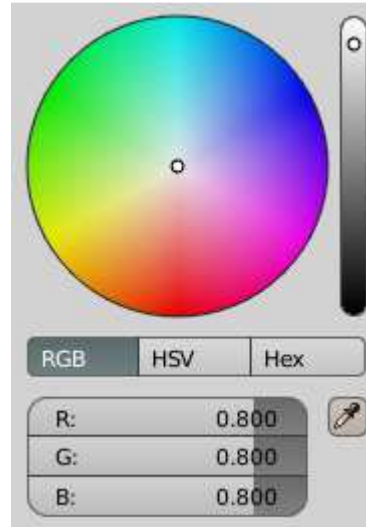
Gestion des reflets (= mat-brillant)

Gestion des couleurs

Rayon = **intensité** →

Pourtour = **tonalité** →

référence (RGB) de la couleur →



← barre = **luminosité**

← type de référence

← pipette

Transparency

Gestion de la transparence
(valeur Alpha)

Mirror

Gestion de la réflexivité